REGLAMENTO

1. Se juega en una sola canasta.
2. Los equipos estarán compuestos por cuatro jugadores, uno de los cuales empezará como suplente.
3. Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante único.
4. El juego será a 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 15 minutos. Al final del tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
5. En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste.
6. Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.
7. La primera posesión del balón será sorteada.
8. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de tres, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.
9. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de triples con un pase.
10. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
11. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
12.
12. Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la octava falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre, en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo la posesión de balón continúa siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
13. Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con dos jugadores (uno para sacar y otro para recibir).
14. Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.
15. Todas las faltas serán señaladas por los jugadores.
16. Ningún jugador podrá participar en más de un equipo de la misma competición.
17. Los equipos que se retrasen más de 5 minutos de la hora de comienzo del encuentro serán penalizados.
18. Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
19. La organización podrá requerir documentación acreditativa a los jugadores para comprobar la veracidad de los datos.
20. La organización podrá incorporar una persona de su elección para ejercer de arbitro si el juego lo requiere, o la organización lo considera adecuado.
21. Los/as Jugadores/as aceptan todas las normas anteriores al inscribirse en el torneo.
22. La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas. El resto de reglas no reflejadas en esta Normativa se aplicarán de acuerdo a las Reglas Oficiales FIBA de Baloncesto.
23. La inscripción en este campeonato supone la total aceptación de las normas. Cualquier circunstancia no contemplada en ellas será competencia exclusiva del responsable de la organización, siendo su decisión inapelable